

The background is a solid blue color. On the left side, there are several thick, curved lines in green, purple, white, and red. At the top left, a red ring is partially visible, with a yellow bar passing through it. On the right side, there are partial views of a green circle and a yellow arc.

ANUÁRIO PROFESSIONIS

para a transformação digital

2021|22

 /observatorio-emprego/

O **OBSERVATÓRIO DO EMPREGO DE AVEIRO** é uma iniciativa inovadora inserida no projeto **Aveiro STEAM City**, financiado como uma Urban Innovative Actions pela União Europeia.

Este projeto reúne um consórcio de entidades empenhadas na transformação digital, na qualificação e na criação de emprego de qualidade contribuindo para o desenvolvimento e sustentabilidade da região. A principal missão do Observatório do Emprego de Aveiro é oferecer uma visão prospetiva das necessidades de qualificação e requalificação de Aveiro, disponibilizando de forma sistemática, aos cidadãos, às entidades de ensino e formação, e às empresas, informação sobre as competências exigidas pelo mercado de trabalho.

O Observatório colabora igualmente no desenvolvimento de propostas inovadoras de qualificação e requalificação em Aveiro.

Com este novo calendário, o Observatório convida-o a conhecer e a refletir sobre as principais competências emergentes no mercado de trabalho em Portugal. A profunda transformação que decorre da chegada do Plano de Recuperação e Resiliência e das estratégias nacional e europeia associadas, terão impacto no mercado de trabalho regional. Estas competências aqui apresentadas, todos os meses, são reflexo da procurada verificada em anúncios de emprego em Portugal no ano de 2020.

Este calendário lança sobretudo um desafio: descobrir a caracterização de trabalhadores mais competente e qualificada, no que se refere às competências do futuro. Este desafio é complementado com a disponibilização de um QR code que permite uma ligação direta à página ESCO, onde a competência está devidamente descrita e identificada.

Acompanhe também nas redes sociais o Observatório onde, mensalmente, vamos dar a conhecer mais sobre estas competências. Tem alguma sugestão ou dúvida? Envie-nos um email para observatoriodoemprego@ua.pt

 /observatorio-emprego/



10



WORKING WITH OTHERS

Trabalho com outros

S	M	T	W	T	F	S	S	2021
						1	2	3
	4	5	6	7	8	9	10	
	11	12	13	14	15	16	17	
	18	19	20	21	22	23	24	
	25	26	27	28	29	30	31	

11



ACCESSING AND ANALYSING DIGITAL DATA

Acesso e análise de dados
digitais

S M	T	W	T	F	S S	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

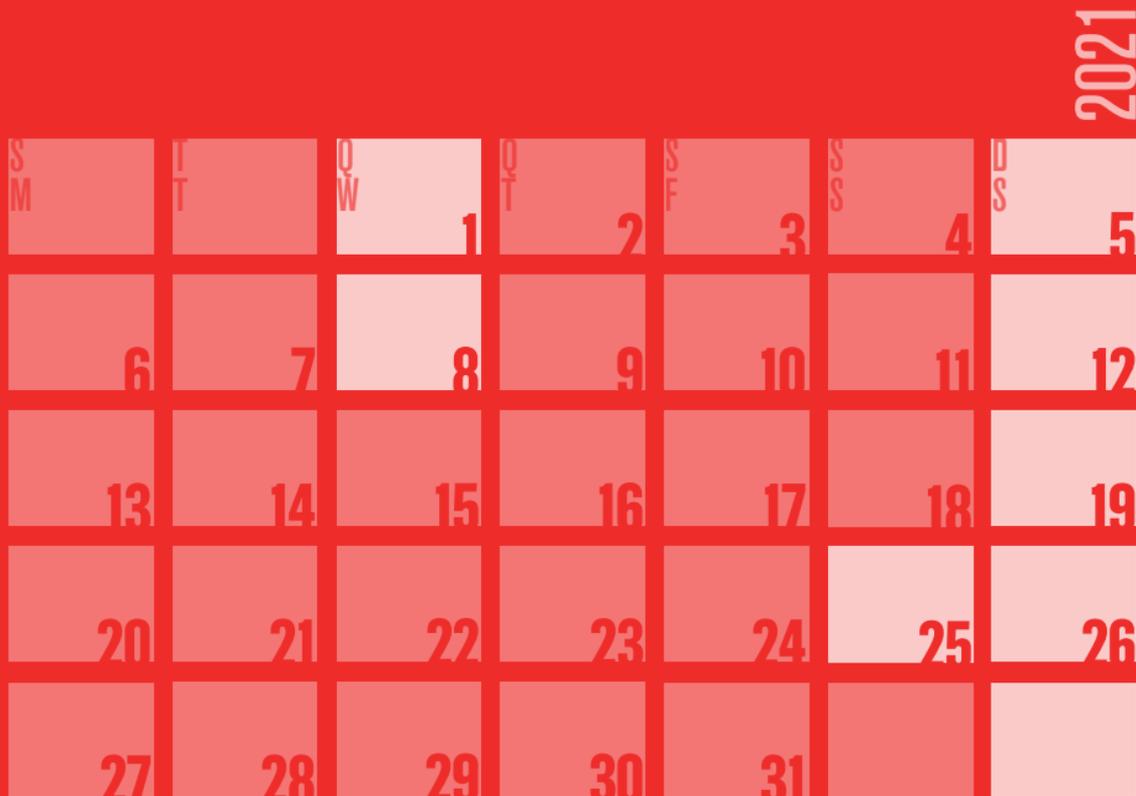
2021

12



USING DIGITAL TOOLS FOR COLLABORATION, CONTENT CREATION AND PROBLEM SOLVING

Uso de ferramentas digitais para
colaboração, criação de conteú-
do e solução de problemas



01



PROVIDING INFORMATION
AND SUPPORT TO PEOPLE

Fornecer informações e
suporte às pessoas

S M	T	W	T	F	S S	1	2
	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	
24							
31	25	26	27	28	29	30	

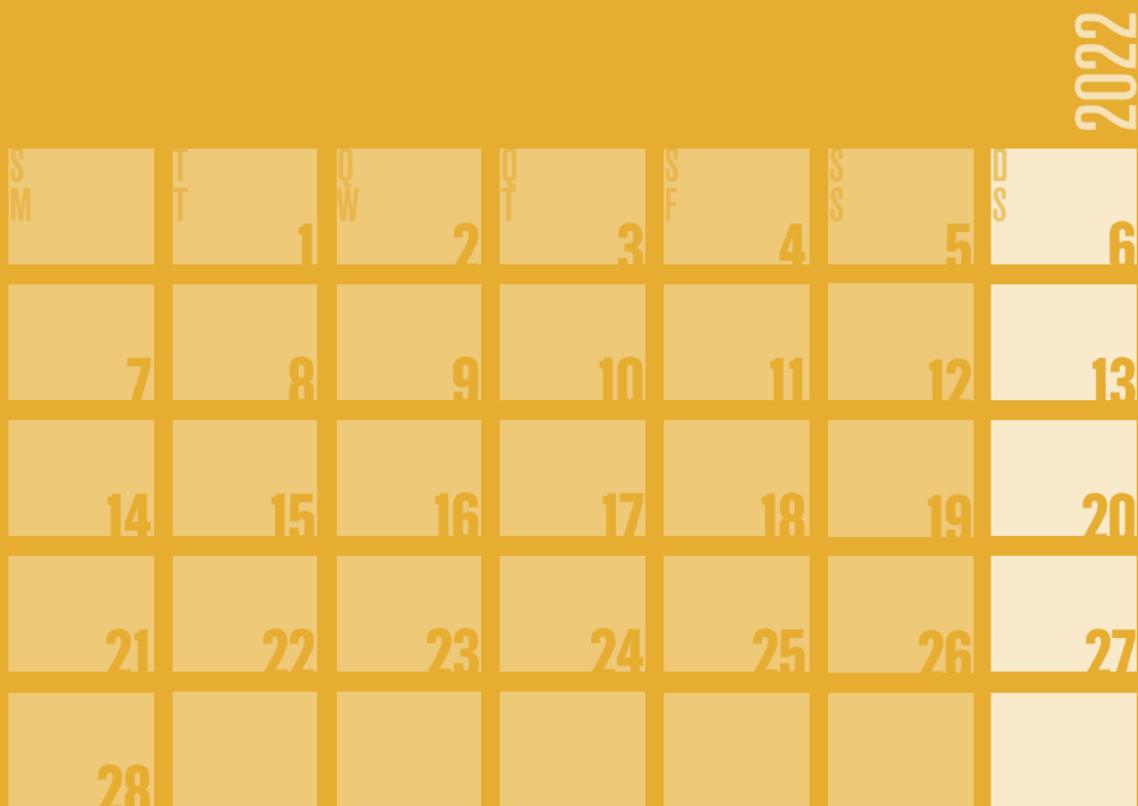
2022

02



SOLVING PROBLEMS

Solução de problemas



03



LIAISING AND NETWORKING

Estabelecer contacto e
networking

							2022
S M	T	W	T	F	S S	D S	
	1	2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	12	13	
14	15	16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	26	27	
28	29	30	31				

04



COMMUNICATION, COLLABORATION AND CREATIVITY

Comunicação, colaboração e criatividade

S M	T T	W W	T T	F F	S S	S S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

2022

05



SUPERVISING PEOPLE

Supervisorar pessoas

S	M	T	W	T	F	S	S	2022
								1
2	3	4	5	6	7	8		
9	10	11	12	13	14	15		
16	17	18	19	20	21	22		
30	31							
23	24	25	26	27	28	29		

06



ORGANISING, PLANNING AND SCHEDULING

Organização, planeamento e
agendamento

S M	T U	W E	1 T	2 F	3 S	4 S	5 S
6	7	8	9	10	11	12	
13	14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	26	
27	28	29	30				

2022

07



PERFORMING ADMINISTRATIVE ACTIVITIES

Execução de atividades administrativas

S M	T	W	T	F	S S	S S
					1	2
	4	5	6	7	8	9
	11	12	13	14	15	16
	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
						31

2022

08



CREATING ARTISTIC, VISUAL OR INSTRUCTIVE MATERIALS

Criação de materiais artísticos,
visuais ou instrutivos

S M	T T	W W	T H	F R	S S	S S
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

2022

09



PROGRAMMING COMPUTER SYSTEMS

Programação de sistemas computacionais

S	M	T	W	T	F	S	S
				1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11	
12	13	14	15	16	17	18	
19	20	21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30			

2022